

KOŚCI



gry i zabawy matematyczne

Materiał opracowany na potrzeby

Zajęć podtrzymujących

kompetencje edukacyjne

1. Bingo

Potrzebujemy:

- plansze z cyframi od 1 do 6 (*wzór poniżej*)
- kostki do gry
- kolorowe mazaki

Zasady gry:

Każdy gracz otrzymuje jedną planszę oraz kostkę.

Gracze rzucają kostką i głośno mówią ile oczek wypadło. Każdy gracz odszukuje na swojej planszy wylosowaną liczbę oczek, jeśli ma taką cyfrę na swojej planszy zakreśla ją kolorowym mazakiem.

Wygrywa ten gracz, który jako pierwszy zakreśli wszystkie pola na swojej planszy i krzyknie „Bingo”.

2. Prostokąty kontra trójkąty



Potrzebujemy:

- dużą planszę z 44 polami figur geometrycznych (22 trójkąty i 22 prostokąty) (*wzór poniżej*)
- 30 prostokątów (np. zielonych)
- 30 trójkątów (np. czerwonych)
- kostki do gry
- klej

Zasady gry:

Każdy z graczy otrzymuje jeden zestaw figur.

Gracze rzucają kostką i zakrywają na planszy tyle pól ile wypadło oczek na kostce.

Wygrywa ta osoba, której jako pierwszej zakryje wszystkie pola swojej figury geometrycznej.

3. Patyki i kamyki

Potrzebujemy:

- kolorowe patyczki, kamyki lub żetony
- 2 kostki do gry

Zasady gry:

Gracz rzuca dwie kostki jednocześnie, bierze ze stołu tyle kolorowych patyczków, ile wyniosła suma oczek z obu kostek.

Gra kończy się gdy na stole nie ma już kolorowych patyczków. Wygrywa ten gracz, który zdobędzie najwięcej patyczków.

BINGO

3	1	6
4	5	2
1	4	3

2	4	6
5	3	2
1	2	6

Prostokąty kontra trójkąty

