

ZWIERZĘTA CZ. 1

j. migowy

**zajęcia podtrzymujące
kompetencje edukacyjne
16.02.2021**

KOT



klikając w nazwę zwierzęcia, otworzy się strona z wideo pokazującym sposób migania tego znaku

KOT



PIES



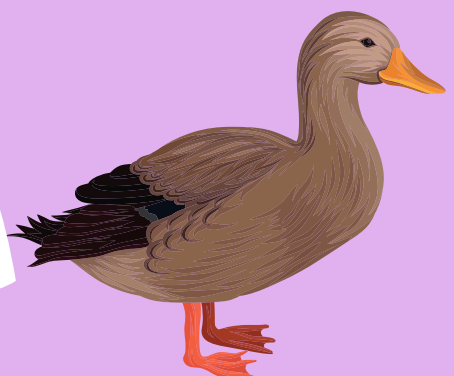
KURA



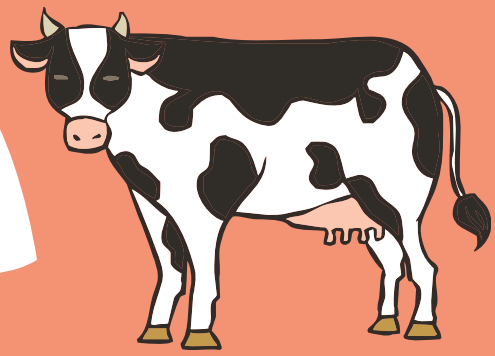
KOGUT



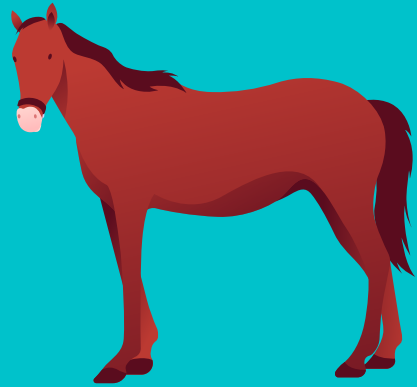
KACZKA



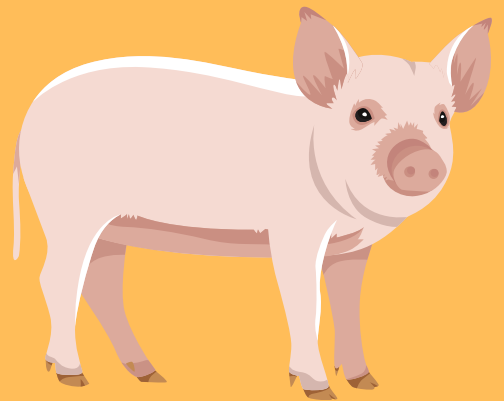
KROWA



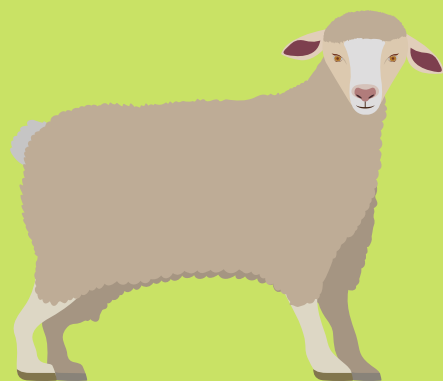
KOŃ



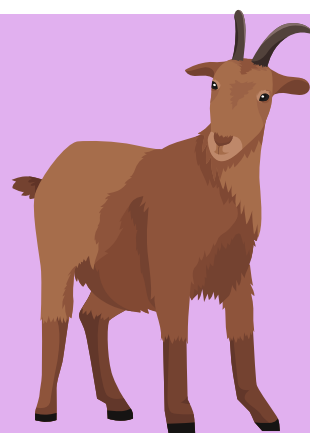
ŚWINIA



OWCA



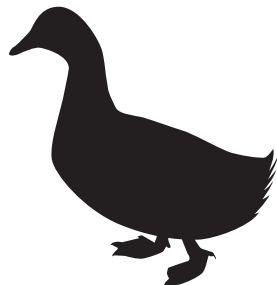
KOZA



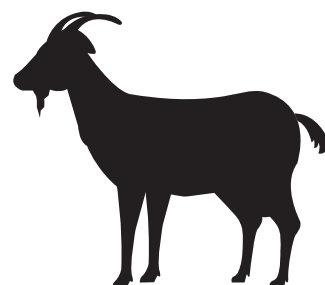
Jakie to zwierzę? Rozpoznaj i podpisz rysunek zwierzęcia na podstawie jego cienia.



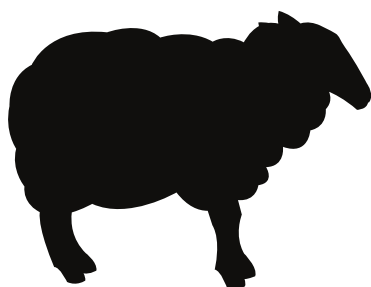
.....



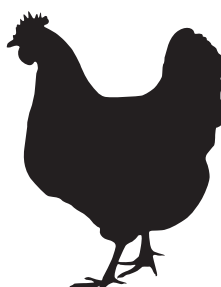
.....



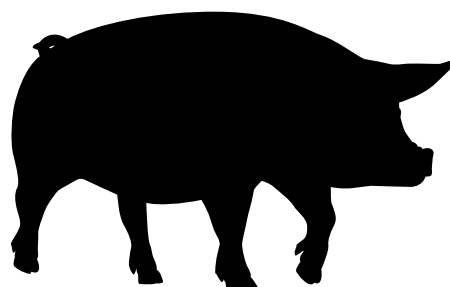
.....



.....



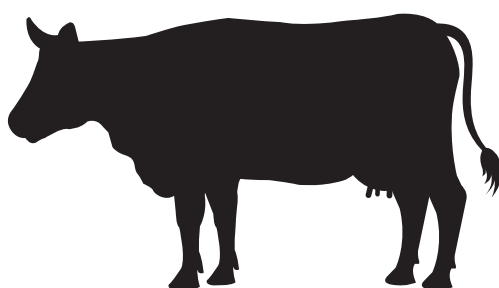
.....



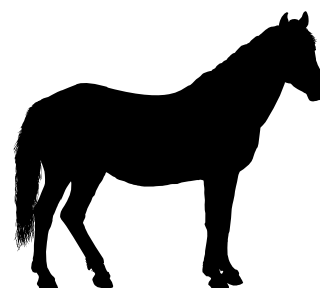
.....



.....



.....



.....

Wydrukuj i rozwiąż wykreślanekę z następanej strony lub rozwiąż ją on-line.

Link do wykreślanek on-line:

<https://learningapps.org/watch?v=pxn5go2aa21>

Zagraj w grę memory

Link do memory on-line:

<https://learningapps.org/watch?v=pmpnr51a521>

Wydrukuj i starannie pokoloruj (każdy mały element oddzielnie) kolorowanekę relaksacyjną dla dorosłych z ostatnich stron lub narysuj własną ilustrację zwierzęcia.

F	I	M	K	T	P	P	J	L	K	D	W	T	Z	C	S	O	W
G	F	M	L	G	R	B	F	K	O	Ń	F	L	R	H	Y	W	F
S	Y	L	F	K	H	O	Ś	D	Z	S	M	F	K	F	D	T	Y
T	D	J	B	U	A	O	W	C	A	N	K	P	C	T	G	Ę	Ś
U	Y	K	J	R	E	Z	I	F	M	F	R	L	P	M	O	W	F
A	D	P	B	A	R	A	N	S	S	H	O	S	I	O	Ł	M	R
Y	Z	A	P	N	O	I	I	K	D	O	W	L	E	I	Ą	O	F
S	Z	M	O	U	G	K	A	C	Z	K	A	L	S	F	B	Y	K
W	I	Z	D	R	J	U	U	P	P	I	E	T	L	O	Z	P	O
W	E	W	G	D	Ż	R	E	B	I	Ę	B	H	B	M	I	U	G
L	G	I	N	B	E	C	J	K	E	Z	A	A	S	U	R	Y	U
P	E	R	L	I	C	Z	K	A	Y	T	Z	H	A	T	Y	K	T
K	U	N	K	T	A	A	U	J	R	L	J	E	G	T	L	D	D
R	C	I	E	L	A	K	B	A	Z	K	B	R	C	A	B	O	L
B	E	N	R	U	N	J	H	Z	U	F	A	T	E	E	M	H	C
H	H	D	E	W	A	P	F	S	H	G	M	H	G	C	C	S	E
U	F	Y	G	L	F	O	R	N	M	M	W	J	Z	W	I	D	F
R	J	K	O	T	A	D	U	W	T	R	M	F	E	P	L	W	H

KOT

PIES

KURA

KOGUT

KROWA

KACZKA

ŚWINIA

KOŃ

OWCA

KOZA

INDYK

GĘŚ

OSIOŁ

BARAN

BYK

CIELAK

KURCZAK

ŻREBIĘ

PERLICZKA

GOŁĄB



